

СИСТЕМА АСИНХРОННОГО ОБМЕНА СООБЩЕНИЯМИ АОС-2

Руководство по API Java

Редакция 1.0.0 от 23.11.2020 на 27 листах

Содержание

1 ВВЕДЕНИЕ.....	5
1.1 Область применения.....	5
1.2 Необходимая эксплуатационная документация.....	5
2 НАЗНАЧЕНИЕ И УСЛОВИЯ ПРИМЕНЕНИЯ.....	5
2.1 Назначение интерфейса.....	5
2.2 Порядок взаимодействия прикладных систем с системой АОС-2.....	5
2.3 Программная среда интерфейса.....	6
3 СОСТАВ ДИСТРИБУТИВА.....	6
4 УСТАНОВКА И ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ИНТЕРФЕЙСА.....	7
5 НАСТРОЙКА ИНТЕРФЕЙСА.....	7
5.1 Настройка для отдельно выполняемой программы.....	7
5.2 Настройка для приложения в составе J2EE-сервера.....	8
6 ПОРЯДОК РАБОТЫ С ИНТЕРФЕЙСОМ.....	8
6.1 Отправка сообщения.....	9
6.1.1 Последовательность действий при отправке сообщения.....	9
6.2 Получение сообщения и отправка подтверждения.....	9
6.2.1 Последовательность действий для получения сообщения и отправки подтверждения.....	10
6.3 Обработка сообщений АОС-2 с помощью MDB-компонент.....	10
7 ОПИСАНИЕ КЛАССОВ ИНТЕРФЕЙСА.....	11
7.1 STMQAddress.....	11
7.1.1 static String getUserId(String address).....	11
7.1.2 static String getNode(String address).....	11
7.2 STMQInterface.....	11
7.2.1 Конструктор STMQInterface(String userId).....	12
7.2.2 Конструктор STMQInterface(Context ctx, String userId, boolean useCorrId).....	12
7.2.3 void clear().....	13
7.2.4 void close().....	13
7.2.5 void confirm(STMQmessage, boolean isValid).....	13
7.2.6 String createSelector(String userId).....	13
7.2.7 STMQMessage get(long timeout).....	13
7.2.8 String getSelector().....	14
7.2.9 STMQMessage parse(javax.jms.Message jmsMessage).....	14

7.2.10	void put(STMQMessage STMQMessage).....	14
7.2.11	void setTransacted(boolean isTransacted).....	15
7.2.12	void setSelector(.String jmsSelector).....	15
7.2.13	STMQMessage createMessage(String messageText).....	15
7.3	STMQMessage.....	15
7.3.1	Конструктор STMQMessage().....	15
7.3.2	Конструктор STMQMessage(String messageText).....	15
7.3.3	String getOwner().....	15
7.3.4	String getFrom().....	16
7.3.5	void setFrom(String fromAddr).....	16
7.3.6	String getTo().....	16
7.3.7	void setTo(String toAddr).....	16
7.3.8	int getCode().....	16
7.3.9	void setCode(int code).....	16
7.3.10	String getHex().....	16
7.3.11	void setHex(String isHex).....	16
7.3.12	int getPrty().....	17
7.3.13	void setPrty(int prty).....	17
7.3.14	String getTyp().....	17
7.3.15	void setTyp(String).....	17
7.3.16	int getMsgclass().....	17
7.3.17	void setMsgclass(int).....	17
7.3.18	String getApo().....	18
7.3.19	void setApo(String apo).....	18
7.3.20	String getApto().....	18
7.3.21	void setApto(String apto).....	18
7.3.22	String getApi().....	18
7.3.23	void setApi(String api).....	18
7.3.24	String getApti().....	18
7.3.25	void setApti(String apti).....	19
7.3.26	String getAtr().....	19
7.3.27	void setAtr(String atr).....	19
7.3.28	String getNumb().....	19
7.3.29	void setNumb(String numb).....	19
7.3.30	String getSubj().....	19
7.3.31	void setSubj(String subj).....	20
7.3.32	java.util.Date getExpiry().....	20

7.3.33 void setExpiry(java.util.Date expiry).....	20
7.3.34 void setExpiry(long expiry).....	20
7.3.35 String getImes().....	20
7.3.36 String getMessageText().....	21
7.3.37 void setMessageText(String messageText).....	21
8 ПРИМЕРЫ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ.....	21
8.1 Примеры использования в каталоге examples.java.....	21
8.2 Другие примеры использования.....	21
8.2.1 Сервлет для отправки сообщения.....	21
8.2.2 Сервлет для чтения сообщения.....	23
8.2.3 Message-Driven Bean для чтения сообщения и отправки ответа.....	25
9 ИСПОЛЬЗОВАННЫЕ ОБОЗНАЧЕНИЯ И СОКРАЩЕНИЯ.....	26
10 ИСПОЛЬЗОВАННЫЕ ИСТОЧНИКИ.....	27

1 ВВЕДЕНИЕ

1.1 Область применения

Настоящий документ описывает программный интерфейс к системе АОС-2 для языка программирования Java, см. [3].

Документ предназначен для разработчиков на языке Java программного обеспечения, использующего обмен сообщениями через систему АОС-2.

1.2 Необходимая эксплуатационная документация

Документ является частью комплекта документации по системе АОС-2. Перед работой с ним необходимо ознакомиться со следующими документами в составе комплекта документации:

«Общее описание системы»;

«Правила именования и соглашения по обмену».

2 НАЗНАЧЕНИЕ И УСЛОВИЯ ПРИМЕНЕНИЯ

2.1 Назначение интерфейса

Программный интерфейс предназначен для обмена сообщениями информационной системы (далее — прикладной системы), разработанной на языке Java, с другими прикладными системами через систему АОС-2.

2.2 Порядок взаимодействия прикладных систем с системой АОС-2

Прикладная системы, участвующая в обмене сообщений, подключается к определенному узлу системы. После подключения прикладная система может осуществлять обмен сообщениями с другими абонентами системы АОС-2, подключенными к разным узлам.

Прикладная система при передаче сообщений указывает атрибуты и текст сообщения, которые передаются прикладной системе-получателю. Текст сообщения может передаваться порционно.

Параметры подключения к брокеру сообщений узла АОС-2 и имена используемых очередей брокера указываются только в параметрах интерфейса.

При передаче интерфейс записывает сообщение во входную очередь своего узла. Узел после чтения сообщения из входной очереди выполняет маршрутизацию и передает сообщение в очередь прикладной системы получателя или смежный узел. В каждом узле, через который проходит сообщение, могут выполняться сервисные функции изменения атрибутов и текста, копирования, переадресации или блокирования передачи.

Прием сообщения выполняется процедурой с указанием времени ожидания приема. Прием сообщений может осуществляться порционно. После приема сообщения прикладная система выполняет отдельную процедуру подтверждения приема, в результате которой интерфейс удаляет из очереди прочитанное сообщение и передает в узел взаимодействия служебное сообщение с кодом подтверждения.

В общем случае для каждой прикладной системы определяется отдельная очередь приема. Допускается иметь одну очередь приема для нескольких прикладных систем. В этом случае чтение сообщений осуществляется с использованием механизма корреляционной выборки по имени прикладной системы.

Адресация абонентов и форматы сообщений системы АОС-2 описаны в документе «Правила именования и соглашения по обмену» в составе документации по системе АОС-2.

2.3 Программная среда интерфейса

Для работы интерфейса необходимы следующие программные компоненты:

- Java Runtime Environment (JRE) версии 8.0 или выше, см. [5];
- Java Messaging Services (JMS) версии 1.1. Входит в состав J2EE версии 1.4 или выше, см [4] ;
- (Опционально) Реализация JTA с поддержкой ресурсов JMS версии 1.0.1b или выше, см. [6]. Входит в состав J2EE версии 1.4 или выше. Необходимо для работы в транзакционном режиме.
- Клиентская библиотека Artemis ActiveMQ JMS API версии 2.10 или выше, см. [1]; Библиотека включена в состав дистрибутива.
- Интерфейс журналирования SLF4J версии 1.7 или выше, см [7]. Библиотека интерфейса и одна из его реализаций включены в состав дистрибутива.

3 СОСТАВ ДИСТРИБУТИВА

Программный интерфейс системы поставляется в виде одного файла формата архива .tgz (см. [8]). Имя файла имеет вид `stmq-api-java-НомерВерсии.tgz`. Этот архив содержит:

- Следующие библиотеки в каталоге java:
 - Библиотеку API АОС-2 `stmq-api-1.0.jar`.
 - Библиотеку JMS API `javax.jms-api-2.0.1.jar`. Библиотека получена из репозитория <https://mvnrepository.com/artifact/javax.jms/javax.jms-api/2.0.1> .
 - Библиотеку SLF4J `slf4j-api-1.7.30.jar`. Библиотека получена из репозитория <https://mvnrepository.com/artifact/org.slf4j/slf4j-api/1.7.30> .

- Библиотеки одной из реализаций SLF4J `logback-classic-1.2.3.jar`, `logback-core-1.2.3.jar`. Библиотеки получены из репозитория <https://mvnrepository.com/artifact/ch.qos.logback/logback-classic/1.2.3>, <https://mvnrepository.com/artifact/ch.qos.logback/logback-core/1.2.3>.
- Библиотека Artemis ActiveMQ JMS Client `artemis-jms-client-all-2.13.0.jar`. Библиотека получены из репозитория <https://mvnrepository.com/artifact/org.apache.activemq/artemis-jms-client-all/2.13.0>.
- Документацию по интерфейсу в каталоге `doc`;
- Примеры использования интерфейса в каталоге `examples.java`.

4 УСТАНОВКА И ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ИНТЕРФЕЙСА

Дистрибутив нужно разархивировать в произвольный каталог по выбору пользователя. Далее для определенности это будет каталог

```
/opt/stmq/НомерВерсии/
```

Для использования интерфейса в программе Java нужно, чтобы все библиотеки Java, перечисленные в разделе 3, были бы доступны через переменную `CLASSPATH`.

В зависимости от среды исполнения программы, пути к библиотекам могут задаваться разными способами. Например, при запуске из командной строки можно указать их их через опцию `-classpath`. Например, при выполнении в среде J2EE-сервера `wildfly` (см. [9]), все необходимые библиотеки, кроме `stmq-api-1.0.jar`, уже определены сервером; последнюю библиотеку нужно включить в состав приложения или определить на уровне сервера и указать в зависимостях в файле `MANIFEST.MF` приложения.

Единственной библиотекой, которую в обязательном порядке необходимо брать из дистрибутива, является библиотека `stmq-api-1.0.jar`. Другие библиотеки могут уже находиться в составе среды исполнения, - например, все они уже содержатся в сервере `wildfly` версии 19 или старше.

5 НАСТРОЙКА ИНТЕРФЕЙСА

В зависимости от среды исполнения, настройка интерфейса выполняется двумя разными способами: для отдельно выполняемой программы и для приложения в составе J2EE-сервера.

5.1 Настройка для отдельно выполняемой программы

В этом случае настройки задаются в файле `parmstmq_ИмяАбонента.xml`, который должен быть доступен программе при исполнении.

Файл имеет следующий вид, значения параметров выделены жирным курсивом:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
<java>
  <object class="ru.stmq.api.STMQConfig">
    <void method="setConnectionFactory">
      <object
class="org.apache.activemq.artemis.jms.client.ActiveMQJMSConnectionFactory">
        <string>tcp://АдресСервера:ПортСервера</string>
        <string>ИмяПользователя</string>
        <string>ПарольПользователя</string>
      </object>
    </void>
    <void method="setPutDestination">
      <object class="org.apache.activemq.artemis.jms.client.ActiveMQQueue">
        <string>jms.queue.ОчередьОтправкиСообщений</string>
      </object>
    </void>
    <void method="setGetDestination">
      <object class="org.apache.activemq.artemis.jms.client.ActiveMQQueue">
        <string>jms.queue.ОчередьПриемаСообщений</string>
      </object>
    </void>
    <void method="setAnsDestination">
      <object class="org.apache.activemq.artemis.jms.client.ActiveMQQueue">
        <string>jms.queue.ОчередьОтправкиОтветов</string>
      </object>
    </void>
    <void method="setKeepConnect">
      <boolean>true</boolean>
    </void>
    <void method="setCCSID">
      <int>КодоваяСтраницаАбонента</int>
    </void>
  </object>
</java>
```

где параметры выдаются абоненту администратором узла.

Назначение параметров **ОчередьОтправкиСообщений**, **ОчередьПриемаСообщений**, **ОчередьОтправкиОтветов**, **КодоваяСтраницаАбонента** определено в документе «Правила именования и соглашения по обмену» в составе настоящей документации.

5.2 Настройка для приложения в составе J2EE-сервера

В этом случае параметры настройки передаются через Java-контекст.

6 ПОРЯДОК РАБОТЫ С ИНТЕРФЕЙСОМ

Все операции отправки и получения сообщений должны выполняться под управлением внешнего менеджера транзакций. Фактическое выполнение действий будет происходить при успешном завершении транзакции (commit).

В случае работы в режиме без транзакций выполнение действий (чтение и отправка сообщений) будет происходить сразу по завершении соответствующего метода, с автоматическим подтверждением (commit).

6.1 Отправка сообщения

Для отправки сообщения предназначен метод `put(message)`. Интерфейс выполняет следующие действия при отправке:

- Формирует адрес создателя сообщения, указанный в конструкторе;
- Формирует дату создания сообщения.
- Формирует двоичное сообщение JMS (`javax.jms.BytesMessage`);
- Соединяется с очередью отправки, указанную в файле параметров интерфейса;
- Выполняет отставку сообщения;
- Завершает соединение.

6.1.1 Последовательность действий при отправке сообщения

Для отправки сообщения необходимо выполнить следующие действия:

- Создать объект класса `STMQInterface` с помощью одного из конструкторов класса. Произойдет создание и инициализация интерфейса АОС-2. Инициализация этого объекта выполняется по параметрами, описанным в разделе 5.
- Создать объект класса `STMQMessage`, вызовом метода `createMessage()`, передав в качестве параметра текст сообщения. Произойдет создание объекта, представляющего сообщение системы АОС-2. Обязательные свойства будут заполнены на основе значений, считанных из файла конфигурации.
- Заполнить нужные поля объекта-сообщения.
- (Опционально) Стартовать транзакцию, средствами менеджера транзакций. Транзакция может быть уже запущена ранее, тогда этот пункт можно пропустить;
- Выполнить операцию `put()` объекта `STMQInterface`, передав в качестве параметра созданный объект-сообщение.
- Завершить (подтвердить) транзакцию. Сообщение будет доступно для обработки другим приложениям только после успешного завершения транзакции.

6.2 Получение сообщения и отправка подтверждения

Для получения сообщения предназначен метод `get()`.

Интерфейс выполняет следующие действия при получении сообщения:

- Соединяется с очередью отправки, указанной в файле параметров интерфейса;

- Иницирует чтение сообщения из очереди.
- Преобразует полученное сообщение в объект `STMQMessage`;
- Закрывает сессию чтения;
- Возвращает объект `STMQMessage` или `null`, если в очереди не было сообщений.

После прочтения и обработки сообщения нужно выполнить операцию отправки подтверждения узлу АОС-2.

Для отправки подтверждения предназначен метод `confirm(STMQMessage message, boolean isValid)`. В качестве параметров этому методу передаются:

- Исходное сообщение (объект `STMQMessage`), для которого требуется отправить подтверждение;
- Флаг корректности сообщения с точки зрения прикладной программы:
 - `true` - сообщение корректно для прикладной системы;
 - `false` - сообщение некорректно для прикладной системы.

Отправлять подтверждение рекомендуется после выполнения обработки сообщения в общей или в отдельной транзакции. В сообщении будет зафиксировано время обработки сообщения.

6.2.1 Последовательность действий для получения сообщения и отправки подтверждения

Для получения сообщения и отправки подтверждения необходимо выполнить следующие действия:

- Создать объект класса `STMQInterface` с помощью конструктора класса. Произойдет создание и инициализация интерфейса АОС-2. Инициализация этого объекта выполняется по параметрами, описанным в разделе 5.
- (Опционально) Стартовать транзакцию, средствами менеджера транзакций. Транзакция может быть уже запущена ранее, тогда этот пункт можно пропустить.
- Выполнить операцию `get(<таймаут>)` объекта `STMQInterface` и получить сообщение (объект `STMQMessage`);
- Выполнить прикладной код, обрабатывающий сообщение;
- Выполнить операцию `confirm()`;
- (Опционально) Завершить (подтвердить) транзакцию.

6.3 Обработка сообщений АОС-2 с помощью MDB-компонент

Интерфейс может быть использован в составе компонента `Message Driven Bean`.

В этом случае чтением сообщений из очереди занимается сервера приложений, а компонент MDB получает на вход объект с интерфейсом `javax.jms.Message`.

- Создать объект класса `STMQInterface` с помощью одного из конструкторов класса. Произойдет создание и инициализация интерфейса АОС-2;
- Выполнить операцию `parse` объекта `STMQInterface` для преобразования сообщения JMS (`javax.jms.Message`) в объект `STMQMessage`;
- Выполнить прикладной код, обрабатывающий сообщение;
- Выполнить операцию `confirm()`;

Работа с транзакцией в этом случае должна выполняться в соответствии с правилами, принятыми для MDB-компонент сервера приложений.

7 ОПИСАНИЕ КЛАССОВ ИНТЕРФЕЙСА

Основные классы интерфейса размещены в пакете `ru.stmq.api`.

Вспомогательные классы размещены в пакете `ru.stmq.api.util`.

7.1 `STMQAddress`

Класс содержит методы для выделения идентификатора узла и приложения из строкового представления и проверки адреса на соответствие шаблону в соответствии с документом «Правила именования и соглашения по обмену».

Публичные методы:

7.1.1 *static String getUserId(String address)*

Выделение подстроки, содержащей имя абонента из полного адреса.

Параметры:

- `address` - объект класса `String`, содержащий строковое представление адреса абонента в формате системы АОС-2.

Возвращает:

- объект класса `String`, содержащий строковое представление имени узла АОС-2, или пустую строку, в случае неправильно заданного адреса..

7.1.2 *static String getNode(String address)*

Выделение подстроки, содержащей имя абонента из полного адреса.

Параметры:

- `address` – объект класса `String`, содержащий строковое представление адрес абонента в формате системы АОС-2.

Возвращает:

- объект класса `String`, содержащий строковое представление имени абонента АОС-2, или пустую строку, в случае неправильно заданного адреса.

7.2 STMQInterface

Класс является основным для организации взаимодействия с системой АОС-2 через API JMS.

Публичные методы:

7.2.1 Конструктор *STMQInterface(String userId)*

Конструктор класса создает экземпляр класса на основе файла свойств.

Имя файла свойств имеет вид `parmstmq_userId.xml`. Формат файла описан в разделе 5.1

Конструктор предназначен для программ, работающих вне среды J2EE.

Параметры:

- Формирует исключение:
- `STMQInterfaceException` – при ошибках чтения ресурсов и инициализации интерфейса.

7.2.2 Конструктор *STMQInterface(Context ctx, String userId, boolean useCorrId)*

Конструктор класса создает экземпляр класса на основе Java-контекста и файла свойств.

Конструктор предназначен для программ, работающих в среде J2EE.

Файл свойств имеет имя:

- `parmstmq_userId_ru_RU.properties`, если `useCorrId=False`
- `parmstmq_ru_RU.properties`, если `useCorrId=True`

Файл свойств имеет формат Java properties. Он может содержать определения перечисленных ниже свойств; жирным выделены обязательные свойства, курсивом — примеры значений:

```
QMGR=connectionFactory // Имя JNDI соединения с узлом
QUEPUT=ISPD // Очередь для приема сообщений
QUEGET=CSQ1 // Очередь для отправки сообщений
QUEANS=CSQ1.ANS // Очередь для отправки ответов
CODE=1251 // CCSID кодовой страницы абонента
ADDR=RU.17.3 // Адрес узла
ADDRTO=RU.17:DODRV // Получатель по умолчанию
АОСNAME=АОСADM // Имя служебного абонента - администратора узла
```

Параметры конструктора:

- `ctx` – объект класса `javax.naming.Context`, каталог ресурсов, содержащий ссылки на фабрику соединений.
- `userId` - имя абонента.
- `useCorrId` - будет ли использоваться идентификатор корреляции при чтении из очереди приема.

Формирует исключение:

- `javax.naming.NamingException` - при ошибке получения ссылок на JNDI-ресурсы.
- `STMQInterfaceException` – при ошибках чтения ресурсов и инициализации интерфейса.

7.2.3 *void clear()*

Удаление всех сообщений из очереди приема (с учетом фильтра-селектора).

Производит чтение из очереди всех сообщений, согласно фильтру-селектору, без анализа содержимого сообщения.

Можно использовать в начале работы клиента, для предотвращения чтения «старых» сообщений.

Формирует исключение:

- `STMQInterfaceException` при JMS-ошибках в процессе удаления сообщений.

7.2.4 *void close()*

Завершение работы интерфейса. Производится очистка внутренних структур.

7.2.5 *void confirm(STMQmessage, boolean isValid)*

Отправка подтверждения в систему АОС-2.

Параметры:

- `message` – объект класса `STMQMessage`, содержащий сообщение, для которого требуется отправка подтверждения;
- `isValid` – логическое значение (`boolean`), признак правильности сообщения с точки зрения прикладной программы.

Формирует исключение:

- `STMQInterfaceException` при ошибке отправки подтверждения.

7.2.6 *String createSelector(String userId)*

Генерация фильтра (селектора) для выборки сообщений.

Фильтр-селектор используется в операциях `get()` и `clear()`.

Параметры:

- `userId` – объект класса `String`, имя абонента АОС-2.

Возвращает:

- Объект класса `String`, строка-селектор вида:

```
"JMSCorrelationID='ID:<идентификатор корреляционной выборки>'"
```

<идентификатор корреляционной выборки> - 48 шестнадцатеричных символов (24 байт), представляющих собой имя абонента в кодировке абонента.

В случае ошибок идентификатор будет содержать нули.

7.2.7 *STMQMessage get(long timeout)*

Чтение сообщения АОС-2 из очереди чтения.

Параметры:

- `timeout` – Значение типа `long`, интервал ожидания сообщения.

Допустимые значения:

- 1 – чтение без ожидания;
- 0 – чтение с бесконечным ожиданием;
- положительное число – интервал ожидания в миллисекундах.

Возвращает:

- Объект класса `STMQMessage`, содержащий прочитанное сообщение АОС-2.
- `null`, если в очереди сообщений не было подходящих сообщений.

Формирует исключения:

- `STMQInterfaceException` – при неустранимых ошибках во время чтения сообщения;
- `STMQMessageException` – при неустранимых ошибках при преобразовании сообщения в объект АОС-2.

7.2.8 *String getSelector()*

Получение значения фильтра для операции чтения сообщения `get()`.

Возвращает:

- Значение фильтра-селектора для чтения сообщений.

7.2.9 *STMQMessage parse(javax.jms.Message jmsMessage)*

Извлечение сообщения АОС-2 из двоичного JMS-сообщения (`BytesMessage`).

Параметры:

- `jmsMessage` - объект `javax.jms.BytesMessage`, содержащий сообщение узла АОС-2.

Возвращает:

- объект класса `STMQMessage` - при успешном преобразовании;
- `null`, если в качестве параметра был передан `null`.

Формирует исключение:

- `STMQMessageException` - при неустранимой ошибке преобразования.

7.2.10 *void put(STMQMessage STMQMessage)*

Отправка сообщения узлу АОС-2.

Параметры:

- `STMQMessage` – объект класса `STMQMessage`. Сообщение, подлежащее отправке.

Формирует исключения:

- `STMQInterfaceException` – при неустранимых ошибках во время отправки сообщения;
- `STMQMessageException` – при неустранимых ошибках при преобразовании сообщения в двоичное сообщение JMS.

7.2.11 ***void setTransacted(boolean isTransacted)***

Переключение режима работы с транзакциями.

Параметры:

- `isTransacted` – объект класса `boolean`;

Допустимые значения:

- `true` – транзакционный режим. Работа под управлением внешнего менеджера транзакций; Режим по умолчанию.
- `false` – режим без транзакций; Автоматический `commit` сразу после выполнения операции чтения или записи сообщения.

7.2.12 ***void setSelector(.String jmsSelector)***

Установка фильтра (JMS selector) для операции чтения сообщения `get` и очистки `clear`.

Параметры:

- `jmsSelector` – объект класса `String`, текст фильтра;
- `null` - чтение без фильтра.

7.2.13 ***STMQMessage createMessage(String messageText)***

Генерация объекта `STMQMessage` на основе переданного текста и параметров интерфейса.

Параметры:

- `messageText` – объект класса `String`, текст сообщения.

7.3 **STMQMessage**

Публичные методы:

7.3.1 ***Конструктор STMQMessage()***

Конструктор класса создает сообщение, содержащее пустую строку.

7.3.2 ***Конструктор STMQMessage(String messageText)***

Конструктор класса создает сообщение, используя в качестве информационного содержимого переданную строку.

Параметры:

- `messageText` - содержимое передаваемого сообщения.

7.3.3 *String getOwner()*

Чтение значения адреса зарождения сообщения.

Возвращает:

- адрес зарождения сообщения.

7.3.4 *String getFrom()*

Чтение значения адреса отправителя сообщения.

Возвращает:

- объект класса String, текущее значение адреса отправителя сообщения.

7.3.5 *void setFrom(String fromAddr)*

Установка значения адреса отправителя сообщения.

- fromAddr объект класса String, значение адреса отправителя сообщения.

7.3.6 *String getTo()*

Чтение адреса получателя сообщения.

Возвращает:

- объект класса String, текущее значение адреса отправителя сообщения.

7.3.7 *void setTo(String toAddr)*

Установка значения адреса получателя сообщения.

- toAddr объект класса String, значение адреса получателя сообщения.

7.3.8 *int getCode()*

Чтение текущего значения кодовой страницы.

Возвращает:

- Значение типа int, номер кодовой страницы представления текста сообщения.

7.3.9 *void setCode(int code)*

Установка текущего значения кодовой страницы.

Параметры:

- code - Значение типа int, номер кодовой страницы.

Поддерживаемые значения: 1025(По умолчанию) и 1251.

7.3.10 *String getHex()*

Чтение признака наличия (Y) или отсутствия(N) двоичной информации в тексте сообщения.

Возвращает:

- объект класса String:
 - Y - в теле сообщения присутствует двоичная информация.

- N – в теле сообщения отсутствует двоичная информация.

7.3.11 ***void setHex(String isHex)***

Установка признака наличия двоичной информации в тексте сообщения.

Параметры:

- isHex - объект класса String:
 - Y - в теле сообщения присутствует двоичная информация.
 - N – в теле сообщения отсутствует двоичная информация.

7.3.12 ***int getPrty()***

Получить текущее значение приоритета сообщения.

Возвращает:

- целое число (int), текущее значение приоритета.

7.3.13 ***void setPrty(int prty)***

Установка значения приоритета для сообщения.

Параметры:

- prty - целое число в диапазоне от 0 до 9.
Если число больше 9-ти, оно приравнивается 9-ти.

7.3.14 ***String getTyp()***

Получение типа сообщения.

Допустимые значения (перечислены через запятую):

Mes,Req,Ans,Spr,SprA,SMes,SReq,SAns

Возвращает:

- объект класса String, содержащий текущее значение типа сообщения.

7.3.15 ***void setTyp(String)***

Установка типа сообщения.

Допустимые значения (перечислены через запятую):

Mes,Req,Ans,Spr,SprA,SMes,SReq,SAns

Параметры:

- typ - объект класса String, содержащий один из допустимых типов.

7.3.16 ***int getMsgclass()***

Получение текущего значения класса сообщения.

Возвращает:

- целое число, определяющее класс сообщения:
 - 0 – сообщение реального времени;
 - 1 – сеансовое сообщение.

7.3.17 ***void setMsgclass(int)***

Установка текущего значения класса сообщения.

Параметры:

- msgclass – значение типа int.

Допустимые значения:

- 0 – сообщение реального времени;
- 1 – сеансовое сообщение.

7.3.18 ***String getApo()***

Получение значения автоответа терминала отправителя.

Возвращает:

- объект класса String, содержащий текущее значение автоответа терминала отправителя.

7.3.19 ***void setApo(String apo)***

Установка значения автоответа терминала отправителя.

Параметры:

- apo - объект класса String, содержащий текущее значение автоответа терминала отправителя.

7.3.20 ***String getApto()***

Получение значения типа терминала отправителя.

Возвращает:

- объект класса String, содержащий текущее значение типа терминала отправителя.

7.3.21 ***void setApto(String apto)***

Установка значения типа терминала отправителя.

Параметры:

- apto - объект класса String, содержащий текущее значение типа терминала отправителя.

7.3.22 ***String getApi()***

Получение значения автоответа терминала адресата.

Возвращает:

- объект класса String, содержащий текущее значение автоответа терминала адресата.

7.3.23 ***void setApi(String api)***

Установка значения автоответа терминала адресата.

Параметры:

- `apri` - объект класса `String`, содержащий текущее значение автоответа терминала адресата.

7.3.24 ***String getApti()***

Получение значения типа терминала адресата.

Возвращает:

- объект класса `String`, содержащий текущее значение типа терминала адресата.

7.3.25 ***void setApti(String apti)***

Установка значения типа терминала адресата.

Параметры:

- `apti` - объект класса `String`, содержащий текущее значение типа терминала адресата.

7.3.26 ***String getAtr()***

Получение значения атрибута сообщения.

Возвращает:

- объект класса `String`, содержащий текущее значение типа атрибута сообщения.

7.3.27 ***void setAtr(String atr)***

Установка значения атрибута сообщения.

Параметры:

- `atr` - объект класса `String`, содержащий текущее значение атрибута
Формат: `XX`; `X` - может принимать значения 0-9, A-F.

Символьное значение `XX` соответствует шестнадцатеричному значению `0xXX` байта атрибута.

7.3.28 ***String getNumb()***

Получение значения номера информационного сообщения, номера формы выходного документа или кода служебной команды.

Возвращает:

- объект класса `String`, содержащий текущее значение номера.

7.3.29 ***void setNumb(String numb)***

Установка значения номера (информационного сообщения или формы выходного документа или служебной команды).

Параметры:

- `numb` - объект класса `String`, содержащий текущее значение номера.

7.3.30 ***String getSubj()***

Получение значения комментария к сообщению.

Возвращает:

- объект класса String, содержащий комментарий к сообщению.
- Возвращает null, если значение не инициализировано.

7.3.31 ***void setSubj(String subj)***

Установка значения комментария к сообщению.

Параметры:

- subj - объект класса String, содержащий комментарий.

В качестве комментария можно передавать текстовую строку не более 80 символов. В случае передачи более длинной строки, она будет урезана. Служебные символы (перевод строки, табуляция и т.п.) будут заменены точками.

7.3.32 ***java.util.Date getExpiry()***

Получение значения времени жизни сообщения.

Возвращает:

- объект класса Date, содержащий время жизни сообщения.
- Возвращает Date(0), если значение не инициализировано.

7.3.33 ***void setExpiry(java.util.Date expiry)***

Установка времени жизни сообщения.

Параметры:

- expiry - объект класса Date, указывающий время жизни сообщения (относительное).

Объект должен хранить не абсолютное значение (дату и время), а относительное (время или число миллисекунд).

7.3.34 ***void setExpiry(long expiry)***

Установка времени жизни сообщения.

Параметры:

- expiry - длинное целое число (long), время жизни сообщения в миллисекундах.

7.3.35 ***String getImes()***

Получение идентификатора сообщения.

Возвращает:

- объект класса String, содержащий идентификатор сообщения в формате GGGGXXZZHHMMSSDCAAAAAA.

GGGG – год

XX – месяц

ZZ – день месяца

HH – часы

MM – минуты

SS – секунды

DC – десятые и сотые доли секунды

AAAAAA – порядковый номер в пределах сотой доли секунды

7.3.36 *String getMessageText()*

Возврат текста сообщения.

Возвращает:

- объект класса `String`, текст сообщения, хранящийся в объекте.

7.3.37 *void setMessageText(String messageText)*

Установка текста сообщения.

Параметры:

- `messageText` - объект класса `String`, текст сообщения.

8 ПРИМЕРЫ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ

8.1 Примеры использования в каталоге `examples.java`

Дистрибутив интерфейса содержит примеры использования библиотеки в каталоге `examples.java` в формате Java-проекта Eclipse, см. [2].

Примеры находятся в пакете `ru.stmq.api.tests` и включают следующее:

Test.java — пример отправки и получения сообщения в среде J2EE;

TestSendFromFile.java — пример отправки и сообщения в среде J2EE с текстом из файла `saimessage01.txt`

TestStandalone.java — пример отправки и получения сообщения программой, запускаемой через `java.exe`.

8.2 Другие примеры использования

В этот раздел вошли исходные тексты примеров программ в среде J2EE, не включенные в проект `examples.java`, чтобы не нагружать его дополнительными зависимостями.

8.2.1 Сервлет для отправки сообщения

```
package ru.stmq.api.tests.web;

import java.io.IOException;
import java.io.PrintWriter;

import javax.annotation.Resource;
```

```
import javax.jms.ConnectionFactory;
import javax.jms.Destination;
import javax.servlet.ServletException;
import javax.servlet.annotation.WebServlet;
import javax.servlet.http.HttpServlet;
import javax.servlet.http.HttpServletRequest;
import javax.servlet.http.HttpServletResponse;

import org.slf4j.Logger;
import org.slf4j.LoggerFactory;

import ru.ts.STMQ.api.j2ee.STMQInterface;
import ru.ts.STMQ.api.j2ee.STMQMessage;

/**
 * Servlet implementation class PutMessage
 */
@WebServlet("/putMessage")
public class PutMessage extends HttpServlet
{
    private static final long serialVersionUID = 1L;
    private static final Logger logger =
LoggerFactory.getLogger(PutMessage.class);
    @Resource (name="applAddress") String applAddress =
"RU.17:TESTJW";
    @Resource (name="targetAddress") String targetAddress =
"RU.17:DODRV";
    @Resource (name="messageText") String messageText =
"(:1111:)";
    @Resource (name="jms/qmgr") ConnectionFactory qmgr;
    @Resource (name="jms/qput") Destination qput;
    @Resource (name="jms/qans") Destination qans;

    /**
     * @see HttpServlet#HttpServlet()
     */
    public PutMessage()
    {
        super();
    }

    /**
     * @see HttpServlet#doGet(HttpServletRequest request,
HttpServletResponse response)
     */
    protected void doGet(HttpServletRequest request,
HttpServletResponse response) throws ServletException, IOException
    {
        request.setCharacterEncoding("UTF-8");
        response.setCharacterEncoding("UTF-8");
        response.setContentType("text/plain");
    }
}
```

```
        PrintWriter out = response.getWriter();
        out.println("Отправитель: "+applAddress);
        out.println("Адресат: "+targetAddress);
        out.println("Текст сообщения: "+messageText);
    try
    {
        STMQInterface STMQInterface = new STMQInterface(qmgr,
null, qput, qans, applAddress);
        STMQMessage STMQMessage =
STMQInterface.createMessage(messageText);
        STMQMessage.setTo(targetAddress);
        STMQInterface.put(STMQMessage);
        STMQInterface.close();
        out.println("Сообщение успешно отправлено");
    }
    catch (Exception e)
    {
        logger.error("Ошибка при отправке сообщения АОС-2 !", e);
        out.println("Ошибка при отправке сообщения АОС-2 !");
        e.printStackTrace(out);
    }
}
```

8.2.2 Сервлет для чтения сообщения

```
package ru.stmq.api.tests.web;

import java.io.IOException;
import java.io.PrintWriter;

import javax.annotation.Resource;
import javax.jms.ConnectionFactory;
import javax.jms.Destination;
import javax.servlet.ServletException;
import javax.servlet.annotation.WebServlet;
import javax.servlet.http.HttpServlet;
import javax.servlet.http.HttpServletRequest;
import javax.servlet.http.HttpServletResponse;

import org.slf4j.Logger;
import org.slf4j.LoggerFactory;

import ru.ts.STMQ.api.j2ee.STMQInterface;
import ru.ts.STMQ.api.j2ee.STMQMessage;

/**
 * Servlet implementation class GetMessage
 */
@WebServlet("/getMessage")
public class GetMessage extends HttpServlet
{
```

```
private static final long serialVersionUID = 1L;
private static final Logger logger =
LoggerFactory.getLogger(GetMessage.class);
@Resource (name="applAddress") String applAddress =
"RU.17:TESTJW";
@Resource (name="jms/qmgr") ConnectionFactory qmgr;
@Resource (name="jms/qget") Destination qget;
@Resource (name="jms/qput") Destination qput;
@Resource (name="jms/qans") Destination qans;

/**
 * @see HttpServlet#HttpServlet()
 */
public GetMessage()
{
    super();
}

/**
 * @see HttpServlet#doGet(HttpServletRequest request,
HttpServletResponse response)
 */
protected void doGet(HttpServletRequest request,
HttpServletResponse response) throws ServletException, IOException
{
    request.setCharacterEncoding("UTF-8");
    response.setCharacterEncoding("UTF-8");
    response.setContentType("text/plain");
    PrintWriter out = response.getWriter();

    try
    {
        STMQInterface STMQInterface = new STMQInterface(qmgr,
qget, qput, qans, applAddress);
        STMQMessage STMQMessage = STMQInterface.get(1000);
        if ( STMQMessage == null ) out.println("Не получено ни
одного сообщения.");
        else
        {
            out.println("Отправитель: "+STMQMessage.getFrom());
            out.println("Адресат: "+STMQMessage.getTo());
            out.println("Текст сообщения:
"+STMQMessage.getMessageText());
            STMQInterface.confirm(STMQMessage, true);
        }
        STMQInterface.close();
    }
    catch (Exception e)
    {
        logger.error("Ошибка при получении сообщения АОС-
2 !", e);
        out.println("Ошибка при получении сообщения АОС-2 !");
    }
}
```



```
        e.printStackTrace(out);
    }
}
}
```

8.2.3 *Message-Driven Bean* для чтения сообщения и отправки ответа.

```
package ru.stmq.api.tests.ejb;

import javax.annotation.Resource;
import javax.ejb.EJBException;
import javax.ejb.MessageDriven;
import javax.ejb.MessageDrivenBean;
import javax.ejb.MessageDrivenContext;
import javax.jms.ConnectionFactory;
import javax.jms.Destination;
import javax.jms.Message;
import javax.jms.MessageListener;

import org.slf4j.Logger;
import org.slf4j.LoggerFactory;

import ru.ts.STMQ.api.j2ee.STMQInterface;
import ru.ts.STMQ.api.j2ee.STMQMessage;

/**
 * Message-Driven Bean implementation class for: SampleMDB
 */
@MessageDriven
public class SampleMDB implements MessageListener,
MessageDrivenBean
{
    /**
     *
     */
    private static final long serialVersionUID =
2533549267441804920L;
    private static final Logger logger =
LoggerFactory.getLogger(SampleMDB.class);
    @Resource (name="applAddress") String applAddress =
"RU.17:TESTJW";
    @Resource (name="jms/qmgr") ConnectionFactory qmgr;
    @Resource (name="jms/qput") Destination qput;
    @Resource (name="jms/qans") Destination qans;

    public SampleMDB()
    {
        try
        {
        }
    }
}
```

```

        catch (Exception e)
        {
            logger.error("Ошибка при инициализации интерфейса с АОС-
2 (STMQInterface)", e);
        }
    }

    /**
     * @see MessageListener#onMessage(Message)
     */
    public void onMessage(Message message)
    {
        try
        {
            STMQInterface STMQInterface = new STMQInterface(qmgr,
null, qput, qans, applAddress);
            STMQMessage STMQMessage = STMQInterface.parse(message);
            String messageText = STMQMessage.getMessageText();
            String fromAddr = STMQMessage.getFrom();
            logger.info("Получено сообщение от '{}'. Текст
сообщения: '{}'", fromAddr, messageText);
            STMQInterface.confirm(STMQMessage, true);
        }
        catch (Exception e)
        {
            logger.error("Ошибка при обработке сообщения АОС-2.", e);
        }
    }

    @Override
    public void ejbRemove() throws EJBException
    {
    }

    @Override
    public void setMessageDrivenContext(MessageDrivenContext mdx)
throws EJBException
    {
    }
}

```

9 ИСПОЛЬЗОВАННЫЕ ОБОЗНАЧЕНИЯ И СОКРАЩЕНИЯ

ОС	Операционная система
API	Application programming interface (прикладной программный интерфейс)
JMS	Java Messaging Service - стандарт Java интерфейса обмена сообщениями

JRE	Java Runtime Environment - среда выполнения программ на Java
JTA	Java Transaction API — стандарт Java интерфейса с менеджером транзакций
SLF4J	Simple Logging Facade for Java - интерфейс журналирования

10 ИСПОЛЬЗОВАННЫЕ ИСТОЧНИКИ

- [1] Apache ActiveMQ Artemis User Manual – Using JMS // <http://activemq.apache.org/components/artemis/documentation/1.0.0/using-jms.html>
- [2] Eclipse Documentation // <https://www.eclipse.org/documentation/>
- [3] Java Documentation // <https://docs.oracle.com/en/java/>
- [4] Java Message Service (JMS) // <https://www.oracle.com/java/technologies/java-message-service.html>
- [5] What is JRE? // <https://www.javatpoint.com/java-jre>
- [6] Java Transaction API // <https://www.oracle.com/java/technologies/jta.html>
- [7] Simple Logging Facade for Java (SLF4J) // <http://www.slf4j.org/>
- [8] .TGZ File Extension // <https://fileinfo.com/extension/tgz>
- [9] WildFly Documentation // <https://docs.wildfly.org/>

СОСТАВИЛИ

Наименование подразделения	Должность исполнителя	Фамилия, имя, отчество	Подпись	Дата
	Старший системный архитектор	Казаков В.В.		
	Главный системный архитектор	Мишустин М.Б.		
	Руководитель проекта	Сологуб А.И.		